



# MEMORIA **2021**

ASOCIACIÓN  
EDUCACIÓN EN EL  
TIEMPO LIBRE

# ÍNDICE

## MEMORIA 2022

### SOBRE LA ENTIDAD

03

- Visión
- Objetivos
- Gobierno y gestión

### PROGRAMAS Y ACTIVIDADES

05

- Funcionamiento y Democracia interna
- Programa de participación juvenil y ocio educativo
- Programa de Gestión de Calidad
- Programa apoyo asociativo en producción y gestión de materiales

### DATOS ECONÓMICOS

11

# VISIÓN

## EDUCACIÓN PARA CAMBIAR EL MUNDO

Defendemos que las **asociaciones** realizan una grande labor social y cultural en la sociedad, son una herramienta fundamental para la educación en valores de la ciudadanía.

Creemos en el poder transformador de la juventud, en la importancia de la etapa de la **adolescencia** como momento clave de conformación del pensamiento y el compromiso social de la persona.

Pensamos que la **participación** de las personas jóvenes se tiene que favorecer desde los proyectos de ocio educativo y la dinamización de la actividad sociocultural.

Estamos convencidas de la necesidad de empezar a implantar la evaluación de **competencias educativas** de forma individualizada a las personas adolescentes y jóvenes que participan de nuestros proyectos.

Pensamos en la importancia de incorporar sistemas de **gestión de calidad** que ayude a las organizaciones del mundo del ocio educativo (asociaciones, federaciones, fundaciones, empresas, ayuntamientos) a realizar un seguimiento de sus acciones y una mejora de la calidad continua.

# OBJETIVOS

## MEDIR LO IMPORTANTE

Gestión de  
calidad

Participación  
juvenil

Soporte  
asociativo

- Ofrecer un **acompañamiento a las personas profesionales de proyectos de animación sociocultural juvenil** para conseguir proyectos de calidad, con medida de indicadores de impacto y asunción de competencias educativas.
- **Fomentar la participación ciudadana**, prestando mayor atención a la infancia y juventud y a colectivos con mayores dificultades de participación como mujeres, inmigrantes, mayores, etc. y promoviendo para ello el fortalecimiento del tejido asociativo.
- Producir y ofrecer **recursos y servicios** en materia de formación, educación y tiempo libre, especialmente para entidades del sector del ocio educativo juvenil.

# GOBIERNO Y GESTIÓN

## ASSEMBLEA GENERAL



## JUNTA DIRECTIVA

Presidente

*Víctor Escoín i Reula*

Secretaría

*Juana García Juárez*

Tesorería

*Julio Huerta Balastegui*



## EQUIPOS DE GESTIÓN



- Equipo Dirección Estratégica de Actividades
- Equipo Dirección Estratégica Finanzas
- Equipo Comunicación y relaciones
- Equipo Coordinación Pedagógica
- Equipo Voluntariado

# PROGRAMA Y ACTIVIDADES

## FUNCIONAMIENTO Y DEMOCRACIA INTERNA

### REUNIONES ÓRGANO DE GOBIERNO: ASAMBLEAS, JUNTAS DE GOBIERNO Y ÓRGANOS GESTORES

La Asamblea General la celebramos el 3 de julio de 2021 en Manises, allí se aprueba:

- El plan de actividades del año próximo
- El resultado de cuentas del año
- La ratificación de la junta directiva actual

Las reuniones de Junta Directiva tienen periodicidad trimestral, realizándose el 27 de marzo, el 5 de junio y el 25 de septiembre de 2021.

Los diferentes Órganos Gestores se reúnen al menos una vez al trimestre pasando a la Junta Directiva el estado de los avances en las diferentes áreas de gestión.

### ACTIVIDADES DE FUNCIONAMIENTO ORDINARIO DE LA ENTIDAD

Para el correcto funcionamiento de los programas de la entidad se realizan de manera periódica, las siguientes acciones:

- . Gestión de la página web de la entidad.
- . Gestión de personal asociado y personal voluntario, según la normativa vigente.
- . Diseño de la formación al personal voluntario y laboral.

## PROGRAMA DE PARTICIPACIÓN Y OCIO EDUCATIVO

### SESIONES DE ANÁLISIS DE LA REALIDAD DE LA POBLACIÓN ADOLESCENTE

Sesiones con alumnado de secundaria de las comunidades de Comunidad Valenciana y Aragón. Este año hemos realizado 96 sesiones en centros educativos.

Espacios de encuentro entre personas dirigentes y activistas del movimiento juvenil y estudiantil. Hemos realizado 100 sesiones formativas y reuniones de trabajo para dar forma a este análisis entre el diseño, seguimiento y evaluación.

### ACTIVIDADES DE DINAMIZACIÓN

Las actividades de dinamización tipo campaña tienen un impacto sobre personas usuarias no nominales de valores sobre igualdad, medio ambiente, no racismo y tolerancia, desigualdades. Durante 2021, hemos realizado 7 campañas de este tipo.

### PARTICIPACIÓN CIUDADANA CON METODOLOGÍA APRENDIZAJE Y SERVICIO

Trabajamos con la metodología Aprendizaje y Servicio para facilitar la implicación de grupos en la mejora de la realidad. Durante 2021 hemos realizado 92 sesiones en centros educativos de Aragón y la Comunidad Valenciana.

## PROGRAMA DE GESTIÓN DE CALIDAD

### APOYO A PROFESIONALES DE LA ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL

Hemos realizado 90 seminarios de coordinación con personas profesionales de la educación en el tiempo libre y el ocio educativo. Con una doble vertiente:

- la coordinación de experiencias de ocio educativo con infancia y adolescencia de Aragón, Cataluña y Comunidad Valenciana.
- el asesoramiento metodológico de los proyectos, con seguimiento mensual en experiencias de ocio educativo, centrados en las diferentes franjas de edad:
  - Infancia de 6 a 12 años, proyectos desarrollados en 10 sedes
  - Adolescentes de 13 a 17 años, proyecto implantado en 12 sedes
  - Alumnado mediador proyecto desarrollado en 8 centros educativos de educación secundaria

## PROGRAMA DE GESTIÓN DE CALIDAD

### SOCIE - HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS Y ACOMPAÑAMIENTO PARA EL GESTIÓN DE CALIDAD

SOCIE es un programa que facilita poner en contacto a personas que trabajan juntas desde la educación, el tiempo libre y la participación para construir una sociedad mejor.

Hemos desarrollado diferentes herramientas:

- Web Socie. Herramienta de Gestión de Asociaciones. Permite gestionar listado de personas asociadas y voluntarias, certificar horas de voluntariado, seguimiento de inscripciones a las actividades y el listado de personas asociadas.
- App. Socie: Aplicativo móvil para el control objetivo y cuantificable de los proyectos de educación en el tiempo libre, poniendo el foco en el número de personas beneficiarias del proyecto, número de actividades realizadas, grado de asunción del trabajo de responsabilidades progresivas y envíos de informes mensuales y/o trimestrales a las personas responsables municipales para la coordinación de proyectos.
- Wiki Socie: Espacio web de creación de contenidos sobre ocio educativo, protocolos y mejora de calidad.
- Formación online, en formato audiovisual con seguimiento personalizado de la persona alumna, sobre temas de participación juvenil.
- Seguimiento con seminarios formativos presenciales para la medición de competencias educativas en el Marco Europeo de Competencias Emprendedoras (EntreComp).

## PRODUCCIÓN Y GESTIÓN DE MATERIALES

### EDICIONES Y PUBLICACIONES

Ajudamos a visibilizar el trabajo de las asociaciones con la edición profesional de materiales como memorias, revistas, informes y soportes documentales de entidades asociativas.

### CONTENIDO WEB

Una línea de trabajo que desarrollamos desde el inicio de nuestra entidad es la creación de contenido web y el mantenimiento de plataformas digitales. Esta actividad permite posicionar a diferentes asociaciones del sector juvenil de educación en el tiempo libre.

### CONTENIDO AUDIOVISUAL

Durante este año hemos creado contenido audiovisual en formato de video relato y vídeo animación, para conseguir un mayor impacto en redes entre las entidades que han necesitado de este servicio.

# DATOS ECONÓMICOS

## GASTOS

GASTOS : 89.000€

Funcionamiento 48.000€

Formación 36.000€

Herramientas 5.000€

## INGRESOS

INGRESOS : 90.000€

Cuotas y donativos : 80.000€

Prestación de servicios : 10.000€

